Nama : Muhammad Ridho

Kelas : 4IA06

NPM : 51421055

Materi : Anatomi Class, Struktur Aplikasi JAVA, Object Oriented Programming (OOP) Dengan JAVA

Mata Pratikum : Rekayasa Perangkat Lunak

ACTIVITY 2

1. Jelaskan bagaimana cara membuat getter dan setter method pada Netbeans IDE.

• blok kode yang ingin dilakukan getter dan setter

• klik kanan pada kode yang di blok

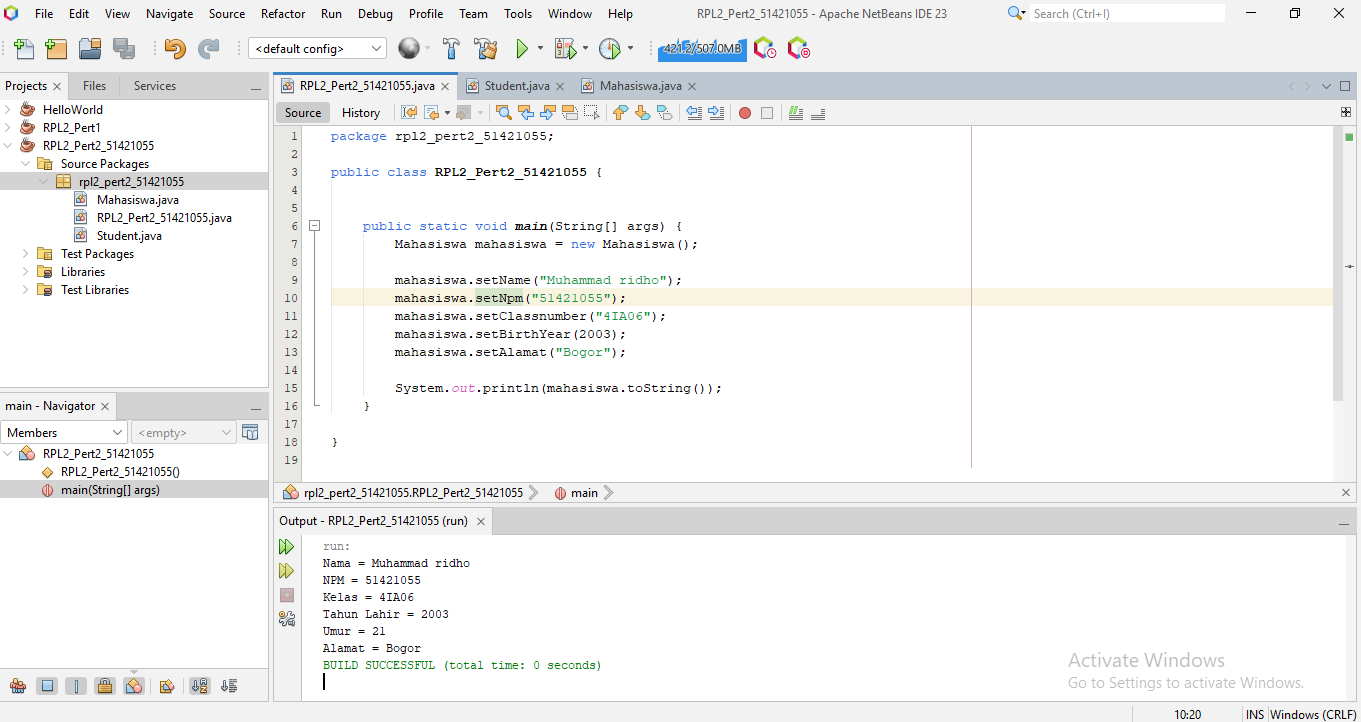
• pilih insert code

• pilih select all

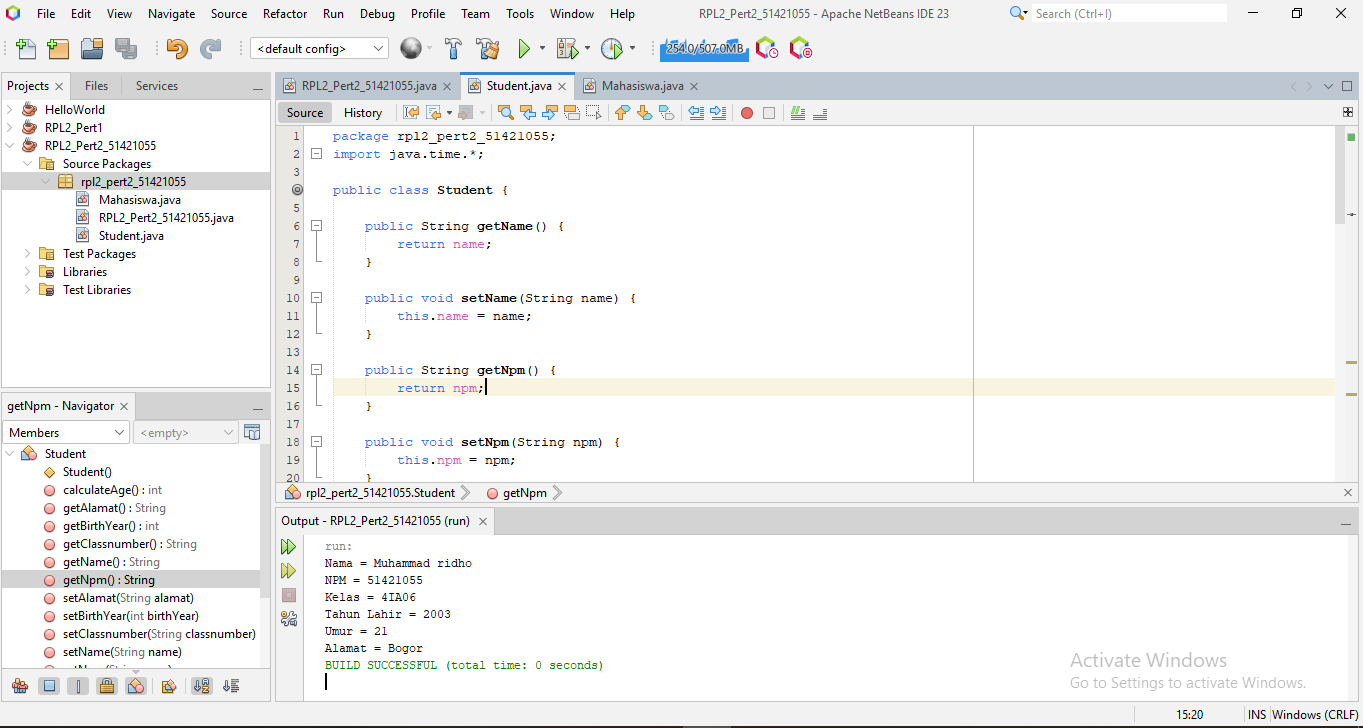
• lalu generete

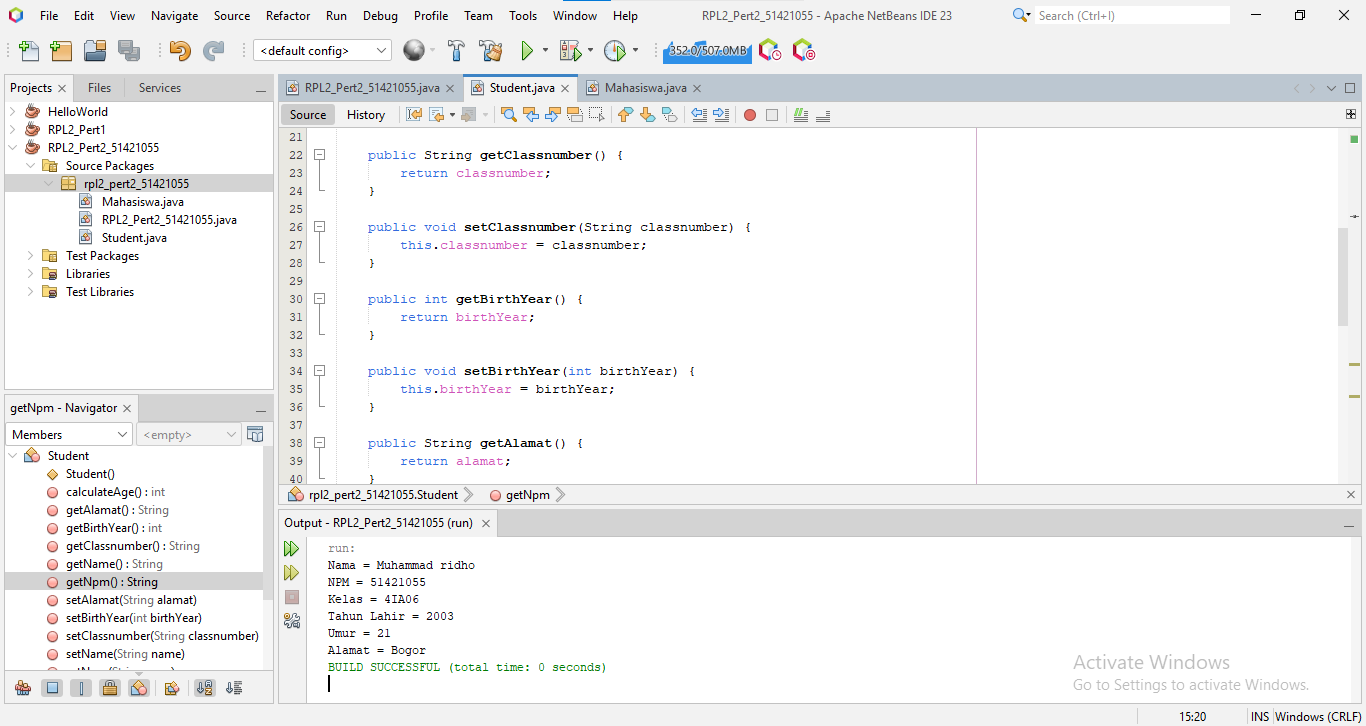
2. Screenshot hasil codingan kalian lengkap dengan window Projects, Navigator, dan Outputnya.

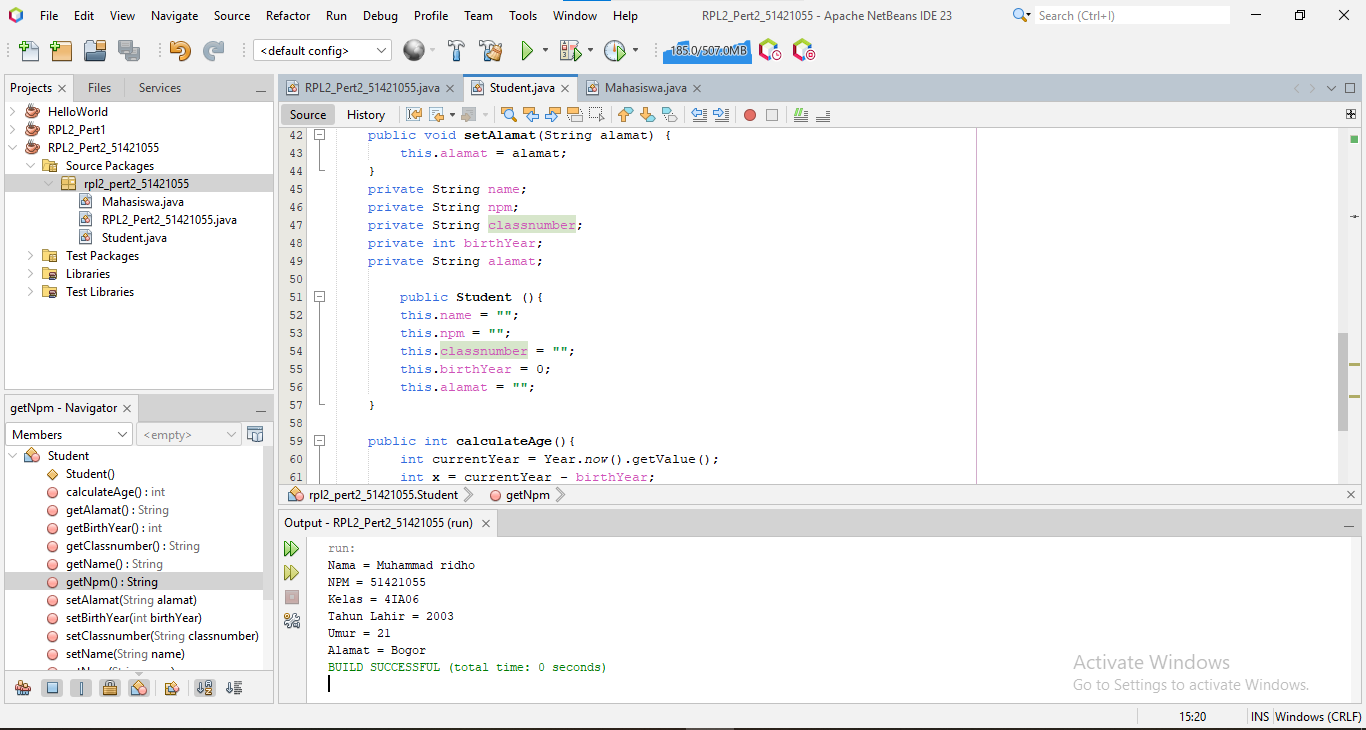
Codingan RPL\_Pert2\_51421055.java

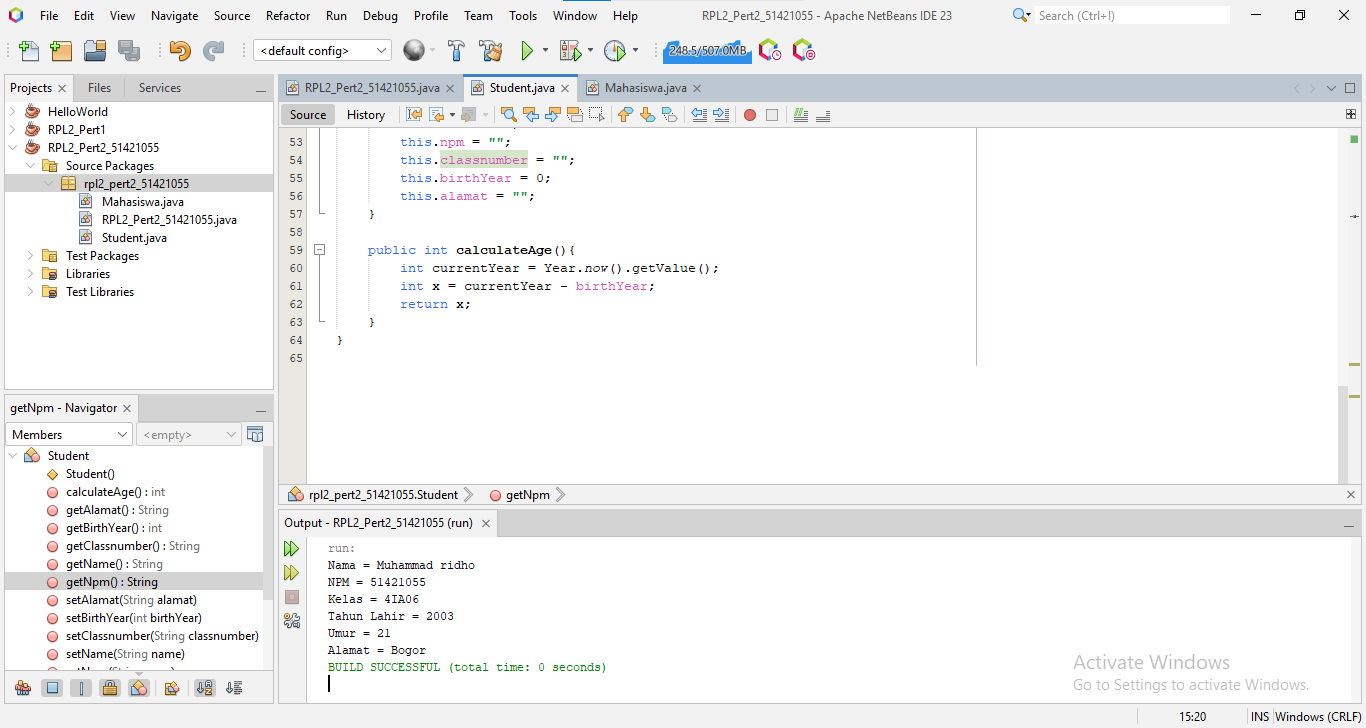


Codingan Student.java









Mahasiswa.java

